



La WBSC aprobó los siguientes cambios de reglas. Los cambios de reglas aparecerán ahora en las Reglas Reformateadas como se muestra. Todos los cambios aplican a Lanzamiento Rápido (FP), Lanzamiento Modificado (MP) y Lanzamiento Lento (SP), a menos que se especifique lo contrario.

Las Propuestas R1, R20 y R24 – Nueva descripción de una de las situaciones en las que ya no se puede hacer una apelación: la nueva descripción es "Todos los jugadores defensivos hayan dejado el territorio fair".

Aparece en las reglas reformateadas (FP, MP y SP) en la Regla 1.2.6

1.2.6 JUGADAS DE APELACION

En una jugada de apelación, el corredor no será out a menos que la apelación sea hecha legalmente.

- a) Una apelación puede ser hecha mientras la bola este viva o muerta, pero el equipo defensivo pierde la oportunidad de hacer una apelación si esta no es hecha:
 - i. antes del siguiente lanzamiento legal o ilegal, excepto por un sustituto ilegal, jugador no anunciado, reingreso ilegal, jugador reemplazante o retirado y corredores cambiando bases;
 - ii. **antes que todos los jugadores defensivos hayan dejado el territorio fair en su vía a la banca o al área del dugout. Si un fildeador hacer la apelación, el fildeador debe estar en el infield cuando se hace la apelación; y/o**
 - iii. En el caso de la ultima jugada del partido, antes que los Árbitros hayan dejado el campo de juego.

y 5.4.2 Efecto

Esta es una jugada de apelación que puede ser hecha por solamente por el manager, coach, o jugador del equipo defensivo. **El equipo defensivo su derecho a apelar por bateo**

fuera de orden cuando todos los jugadores defensivos hayan dejado el territorio fair en su camino hacia la banca o el dugout.

And 5.10.4.1

- i. cuando el equipo defensivo no solicita la decisión del Árbitro en una jugada de apelación hasta después del siguiente lanzamiento legal o ilegal, **o hasta después de que todos los jugadores defensivos hayan dejado el territorio fair en su vía a la banca o al dugout;***

1. Propuesta R2 y R13 – Agregar que el consume de alcohol y uso de Tabaco de mascar es agregado a la de fumar, como actividades prohibidas en el área del dugout. Fumar incluye la inhalación de productos de Tabaco, cigarros electrónicos y vapor.

Aparece en las reglas reformateada como:

2.1.5 DUGOUT

No se debe fumar, consumir alcohol o usar Tabaco de mascar en el área de territorio de bola muerta designada solamente para miembros de equipo. Fumar incluye la inhalación de productos de tabaco, cigarrillos electrónicos y vapor.

y

3.5.1 EN GENERAL

- a) Ningún miembro de equipo puede disputar cualquier decisión de juicio decretada por un Arbitro.
- b) Durante un juego, una persona en la tarjeta de alineación o de otra forma permitida en el dugout, debe permanecer dentro del área designada del dugout, excepto cuando las reglas lo permitan o cuando se considere justificado por un Arbitro. Esto incluye a jugadores que no sean el bateador en espera (quien debe permanecer en el círculo de espera) al comienzo del juego, entre entradas, o cuando un lanzador este en calentamiento. No se debe fumar, **consumir alcohol, o usar Tabaco de mascar** en el área designada.

3. Propuesta R3 – Cambio de descripción de “es ubicado en el orden al bate” a “es entrado en el orden al bate”.

Aparece en las reglas reformateadas como:

3.1.8 REINGRESO ILEGAL

Un Reingreso Ilegal ocurre cuando:

- a) un jugador, incluyendo el Jugador Designado (DP) y el FLEX regresa al juego en una posición en el orden al bate, en la cual no esta legalmente titulado, ej., una posición que no es su posición abridora original; o
- b) un jugador regresa al juego cuando no esta titulado legalmente a entrar al juego.

4. Propuesta R4 – Agregar definición de un guante ilegal.

Aparece en las reglas reformateadas como:

2.1.10 GUANTE ILEGAL

Un guante que no reúne las especificaciones de un guante legal o el uso de un mascotin por un fildeador que no sea el receptor o el hombre de primera base.

5. Propuesta R5, R17 R18 y R23 – Clarificación y nueva ubicación de Infield Fly

Aparece en las reglas reformateadas como:

5.5.2 a) v

EFFECTOS

<u>Regla 5.5.2 a)</u> <u>v</u>	<u>Un infield fly es declarada</u>
<u>Efecto</u>	<u>La bola es viva y un corredor puede avanzar a riesgo de que la bola sea cogida, o retocada y avanzar después que la bola sea tocada, lo mismo como en una bola fly. Si un infield fly declarado se convierte en una bola foul, esto es tratado de la misma forma como cualquier bola foul.</u> <u>Si una infield fly declarada es permitida que caiga al suelo sin ser tocada,</u>

	<p><u>y esta rebota a foul ante de pasar primera o tercera base, esta es una bola foul.</u></p> <p><u>Si una infield fly declarada cae al suelo afuera de la línea de base sin ser tocada y esta rebota a fair antes de pasar primera o tercera base, esta es una Infield Fly.</u></p>
--	--

Y

Apéndice 5 Árbitros

El Arbitro de home o el Arbitro de base tendrá la misma autoridad para

5. Determinar y declarar una Infield Fly. **Cuando parece evidente que una bola bateada será una Infield Fly, el Árbitro declarará inmediatamente: "INFIELD FLY, SI ES FAIR-EL BATEADOR ES OUT", para el beneficio de los corredores.**

6. Propuesta R6 – Agregar a la definición de interferencia cuando un espectador entra el campo de juego.

Aparece en las reglas reformateadas como:

5.1.30 INTERFERENCIA

El acto de:

d) Un espectador que a **entra** o alcanza el campo de juego e impide a un fildeador jugar la bola, o hace contacto con la bola que un fildeador esta intentando jugar.

7. Propuesta R7 – Cambia la definición de la zona de strike.

Aparece en las reglas reformateadas como:

5.1.41 ZONA DE STRIKE

El espacio de cualquier parte del plato de home entre **parte inferior del esternón del bateador (placa de pecho) y la parte inferior de la rotula de la rodilla del bateador, cuando asume su postura natural de bateo. (Lanzamiento Modificado Solamente (MP) – El espacio arriba de plato de home entre las axilas del bateador y la parte superior de las rodillas cuando el bateador asume su postura natural de bateo).** La postura natural de bateo es la postura que toma el bateador después de soltar el lanzamiento cuando decide tirarle o no tirarle al lanzamiento.

8. Propuesta R8 – Lanzamiento Lento Solamente – Borrar 2. El se para en la porción foul de la base, mientras el lanzador tiene posesión de la bola dentro del círculo del lanzador”.

Aparece en el Libro de Reglas de Lanzamiento Lento reformateado como:

5.6 Base Doble

- iv) **Una vez que un corredor regresa a la porción fair, si se para en la porción foul, solo se considera que no está en contacto con la base y el corredor será declarado out si es tocado con la bola.**

9. Propuesta R9 – Las gorras ya no son obligatorias para los coaches.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

2.6 UNIFORMES DE COACHES

Un Coach debe de estar nítidamente vestido, incluyendo uso de calzado adecuado, o vestirse con el uniforme del equipo de acuerdo con el código de color del equipo. Si un coach escoge usar una gorra, esta debe estar de acuerdo a la Regla 2.5.1 a.

10. Propuesta R10 – Borrar la descripción relacionada al uso del jugador abridor como un jugador reemplazante.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

3.2.6 EL JUGADOR REEMPLAZANTE

e) Un Jugador Reemplazante puede ser:

- i. un sustituto listado que no ha estado aun en el juego;
- ii. un sustituto listado que ha estado en el juego pero luego fue sustituido del juego;
- o
- iii. **un jugador abridor que ya no está en la alineación y no es elegible para reingresar al juego.**

11. Propuesta R14 y R15 – Cambiar Lanzamiento Rápido Solamente – Permite al Lanzador a solo tener contacto con el pie pivote.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

4.3.1 ACCION PRELIMINAR ANTES DE LA SOLTURA DE UN LANZAMIENTO

Las siguientes acciones deben ocurrir antes de soltar un lanzamiento:

- a) Todos los jugadores deben estar posicionados en territorio fair y el receptor debe estar en la caja del receptor y en posición para recibir el lanzamiento.
- b) El lanzador debe tener posesión de la bola y estar en o cerca del plato de lanzamiento.
- c) El lanzador debe tener ***el pie pivote*** en contacto con el plato del lanzador y ambos pies dentro de una longitud de 61.0 cm (24 pulgadas) del plato del lanzador. Las caderas deben estar en línea con la primera y tercera base. (Lanzamiento Modificado solamente - El lanzador debe tener ambos pies en contacto con el plato del lanzador y dentro de una longitud de 61.0 cm (24 pulgadas) del plato del lanzador. Los hombros deben estar en línea con la primera y tercera base).
- d) El lanzador debe tomar, o parecer tomar una señal del receptor, mientras este en el plato con las manos separadas y la bola, ya sea en el guante o en la mano de lanzamiento.
- e) El lanzador debe, después de tomar la señal, llevar todo su cuerpo a una parada total y completa con la bola en ambas manos en frente del cuerpo. ***El pie no-pivote (el pie que pisa) debe estar estacionario al comienzo y durante la pausa. El pie no-pivote solo puede moverse hacia adelante al comienzo del lanzamiento. Cualquier movimiento hacia atrás del pie no-pivote durante o después de la pausa es una acción ilegal***. Esta posición debe ser sostenida por no menos de dos (2) segundos y no mas de cinco (5) segundos antes de la soltura de la bola. (Lanzamiento Modificado solamente – Esta posición debe ser sostenida por no menos de dos (2) segundos y no mas de diez (10 segundos) antes de la soltura de la bola). (Lanzamiento Rápido Solamente – Sostener la bola en ambas manos al lado del cuerpo es considerado en frente del cuerpo).

4.3.2 COMENZANDO EL LANZAMIENTO

- a) El lanzamiento comienza cuando una mano es retirada de la bola o el lanzador hace cualquier movimiento que sea parte del impulso del lanzador. El lanzador no puede usar un movimiento de lanzamiento en el cual, después de estar en la posición de lanzamiento con la bola en ambas manos, se balancea desde atrás y hacia delante y regresa la bola a ambas manos frente al cuerpo.
- b) ***El pie pivote*** debe permanecer en contacto con el plato del lanzador antes del comienzo del lanzamiento. Levantar el pie pivote fuera del plato del lanzador y regresar este al plato, crear un movimiento mecedor es un acto ilegal. (Lanzamiento Modificado solamente – Ambos pies deben permanecer en contacto con el plato del lanzador antes del comienzo del lanzamiento. Levantar el pie pivote fuera del plato del lanzador antes

del comienzo del lanzamiento y regresar este al plato, creando un movimiento mecedor es un acto ilegal).

12. Propuesta R16 – Enmienda de la Zona de Strike – Lanzamiento Rápido solamente.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

5.4.3

- c) Un strike es declarado, la bola es viva y los corredores pueden avanzar con riesgo de ser puestos out:
 - i. _cuando cualquier parte de una bola lanzada entra a la zona de strike antes de tocar el suelo y el bateador no le tira (**Lanzamiento Rápido Solamente – Siempre y cuando la parte superior de la bola este en o debajo del esternón o la parte inferior de la bola este en o arriba de la parte inferior de la rotula de la rodilla**);

13. Propuesta R21 Incluye bajo el corredor es out, cuando un corredor interfiere con un fildeador que esta tirando una bola” .

Aparece en las Reglas reformateadas como:

5.10.3

- c) Un corredor es out, la bola es muerta y otros corredores deben regresar a la ultima base que sostenían legalmente al momento de la interferencia, bola bloqueada o out declarado, a menos que sean forzados para avanzar porque el bateador se convierte en bateador-corredor cuando:
 - i. ellos son golpeados con una bola bateada fair en territorio fair mientras esta fuera de base y, a juicio del arbitro, cualquier fildeador tuvo una oportunidad de hacer un out;
 - ii. ellos patearon intencionalmente una bola que un fildeador había omitido;
 - iii.** ellos interfieren con un fildeador intentando fildear una bola bateada fair, independientemente de si la bola ha sido tocada primero por otro fildeador, incluyendo el lanzador o **interfiere con un fildeador que tira una bola, o interfiere intencionalmente con una bola tirada.**

14. Propuesta R25 Lanzamiento Lento Solamente – Permite a la Mujer jugadora de lanzamiento lento usar shorts o pantalones largos en competencia del mismo genero y en

competencia Co-Ed (Mixta) que los hombres jugadores puedan estar usando en equipos Co-ed.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

2.5.1 UNIFORMES DE JUGADORES

Todos los jugadores en un equipo deben usar uniformes del mismo color, corte y estilo. **Las mujeres jugadoras en competencias de un solo genero pueden usar todas pantalones cortos o largos. Las mujeres jugadoras en competencia co-ed pueden usar pantalones largos o cortos, independientemente del estilo de los pantalones de jugadores hombres.**

Un miembro de equipo en uniforme puede, por razones religiosas usar una cubierta especifica para cabeza y vestimenta que no este conforme a estas Reglas sin ninguna penalidad.

15. Propuesta R26 – Lanzamiento Lento Solamente – Permite a las mujeres jugadoras, la opción de jugar con una bola de 11” con COR de .520 o menos y una bola con compresión de 300.0 o menos.

Aparece en las Reglas reformateadas como:

2.3.3 BOLA OFICIAL

- a) Solo una bola oficial que reúna los estándares de la comisiones de estándares de implementos de la WBSC y estampada con marca adoptada y aprobada de la WBSC o de la Comisión de Estándares de Implementos ISF, debe ser usada en una competencia WBSC. Vea Apéndice 3 (para estándares de bolas aprobadas).
- b) En juego Co-ed, hombres bateadores lanzaran con la bola de 12” y las bateadoras mujeres con una bola de 11”.
- c) **Las mujeres jugadoras pueden jugar con la bola de 11” con COR .520 o mas bajo y una bola con compresión de 300.0 o mas bajo.**

